

Spieler-Anleitung: Tischtennis Leonding Challenge

Willkommen bei der Tischtennis Challenge! Diese Anleitung erklärt Ihnen Schritt für Schritt, wie Sie die Plattform nutzen können, um Spiele zu organisieren, Herausforderungen zu senden und Ihre Fortschritte zu verfolgen.

1. Erste Schritte: Anmeldung und Zugang

Zugang zur Plattform

Die Tischtennis Challenge Plattform ist über Ihren Webbrowser erreichbar. Beim ersten Besuch der Webseite werden Sie nach einem **Zugangspasswort** gefragt. Dieses Passwort erhalten Sie von Ihrem Administrator oder Vereinsleiter. Geben Sie das Passwort ein und klicken Sie auf **“Zugriff anfordern”**, um zur Plattform zu gelangen.

***Wichtig:** Das Zugangspasswort schützt die Plattform vor unbefugtem Zugriff. Bewahren Sie es sicher auf und geben Sie es nicht an Dritte weiter.*

Anmeldung mit Ihrem Konto

Nach dem Zugangspasswort sehen Sie die Startseite der Plattform. Klicken Sie oben rechts auf **“Anmelden”**, um sich mit Ihrem persönlichen Konto einzuloggen. Falls Sie noch kein Konto haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Administrator, der Ihr Spielerprofil für Sie anlegt.

Nach erfolgreicher Anmeldung sehen Sie Ihren Namen oben rechts in der Navigationsleiste. Jetzt können Sie alle Funktionen der Plattform nutzen.

2. Ihr Dashboard: Übersicht und Statistiken

Nach der Anmeldung gelangen Sie automatisch zu Ihrem **Dashboard**. Hier sehen Sie auf einen Blick:

Ihre aktuelle Statistik

Das Dashboard zeigt Ihnen wichtige Zahlen zu Ihrem Spielfortschritt. In den farbigen Karten oben sehen Sie:

Elo-Rating: Dies ist Ihre aktuelle Spielstärke. Jeder Spieler startet mit 1000 Punkten. Wenn Sie ein Spiel gewinnen, steigt Ihr Elo-Rating. Wenn Sie verlieren, sinkt es leicht. Je höher Ihr Elo-Rating, desto stärker sind Sie eingestuft.

Siege: Die Anzahl der Spiele, die Sie gewonnen haben.

Niederlagen: Die Anzahl der Spiele, die Sie verloren haben.

Siegesserie: Wie viele Spiele Sie hintereinander gewonnen haben. Eine lange Siegesserie zeigt, dass Sie gerade in Topform sind!

Spiele: Die Gesamtzahl aller Spiele, die Sie gespielt haben.

Gesamt: Die Gesamtzahl aller Matches in der Datenbank (nicht nur Ihre eigenen).

Gruppen-Übersicht

Weiter unten auf dem Dashboard sehen Sie die **Gruppen-Übersicht**. Hier werden alle Spielergruppen angezeigt (zum Beispiel “Meisterschaftsspieler”, “Hobbysportler”, “Parkinson-Bewerb”, “Kinder/Jugend”). Jede Gruppe zeigt die Anzahl der Spieler, das durchschnittliche Elo-Rating und die Anzahl der gespielten Matches. Wenn Sie auf eine Gruppe klicken, gelangen Sie zur Rangliste, gefiltert nach dieser Gruppe.

Eingehende Herausforderungen

Im Bereich “**Eingehende Herausforderungen**” sehen Sie alle Herausforderungen, die andere Spieler an Sie gesendet haben und auf Ihre Antwort warten. Hier können Sie:

Annehmen: Klicken Sie auf den grünen Button “**Annehmen**”, um die Herausforderung zu akzeptieren. Das Spiel wird dann zu Ihren “**Aktiven Spielen**” hinzugefügt.

Ablehnen: Klicken Sie auf den roten Button **“Ablehnen”**, wenn Sie die Herausforderung nicht spielen möchten.

Gesendete Herausforderungen

Im Bereich **“Gesendete Herausforderungen”** sehen Sie alle Herausforderungen, die Sie an andere Spieler gesendet haben und die noch auf deren Antwort warten. Hier wird der Status **“Ausstehend”** angezeigt, bis der andere Spieler die Herausforderung annimmt oder ablehnt.

Aktive Spiele

Im Bereich **“Aktive Spiele”** sehen Sie alle angenommenen Herausforderungen, die bereit für die Ergebnis-Eintragung sind. Sobald Sie ein Spiel gespielt haben, klicken Sie auf den blauen Button **“Ergebnis eintragen”**, um das Ergebnis zu speichern (siehe Abschnitt 5).

3. Andere Spieler herausfordern

Es gibt zwei Möglichkeiten, andere Spieler herauszufordern: **geplante Herausforderungen** und **spontane Spiele**.

Geplante Herausforderung senden

Wenn Sie einen Spieler zu einem geplanten Match einladen möchten, gehen Sie zur **Rangliste** (oben in der Navigation). Dort sehen Sie alle Spieler mit ihrem aktuellen Elo-Rating. Neben jedem Spieler (außer Ihnen selbst) finden Sie zwei Buttons:

“Herausfordern”-Button (orange): Klicken Sie darauf, um eine geplante Herausforderung zu senden. Es öffnet sich ein Dialog, in dem Sie:

- Eine **optionale Nachricht** eingeben können (zum Beispiel “Hallo! Hast du Lust auf ein Match?”)
- Ein **geplantes Datum und Uhrzeit** auswählen können, wann das Spiel stattfinden soll

Klicken Sie auf **“Herausfordern”**, um die Herausforderung zu senden. Der andere Spieler erhält eine Benachrichtigung und kann die Herausforderung annehmen oder ablehnen.

Spontanes Spiel starten

Wenn Sie **sofort** spielen möchten, ohne vorher zu planen, nutzen Sie die **Spontan-Funktion**:

“Spontan”-Button (gelb): Klicken Sie auf diesen Button neben einem Spieler in der Rangliste. Es öffnet sich ein vereinfachter Dialog. Klicken Sie auf **“Spiel starten”**, und das Spiel wird sofort erstellt. Sie werden automatisch zu Ihrem Dashboard weitergeleitet, wo das Spiel unter **“Aktive Spiele”** erscheint. Jetzt können Sie das Spiel spielen und danach direkt das Ergebnis eintragen.

***Tipp:** Die Spontan-Funktion ist ideal, wenn Sie gerade zusammen im Verein sind und schnell ein Match starten möchten!*

4. Herausforderungen annehmen oder ablehnen

Wenn ein anderer Spieler Sie herausfordert, erscheint die Herausforderung in Ihrem Dashboard unter **“Eingehende Herausforderungen”**. Sie sehen:

- Den **Namen des Herausforderers**
- Die **Nachricht** (falls vorhanden)
- Das **geplante Datum und Uhrzeit** (falls angegeben)

Sie haben zwei Optionen:

Annehmen: Klicken Sie auf den grünen Button **“Annehmen”**. Das Spiel wird zu Ihren **“Aktiven Spielen”** hinzugefügt, und Sie können nach dem Match das Ergebnis eintragen.

Ablehnen: Klicken Sie auf den roten Button **“Ablehnen”**, wenn Sie das Spiel nicht spielen möchten. Die Herausforderung wird gelöscht, und der andere Spieler wird benachrichtigt.

5. Ergebnis eintragen

Nachdem Sie ein Spiel gespielt haben, müssen Sie das Ergebnis eintragen, damit Ihr Elo-Rating aktualisiert wird. Gehen Sie zu Ihrem **Dashboard** und suchen Sie das Spiel unter **“Aktive Spiele”**. Klicken Sie auf den blauen Button **“Ergebnis eintragen”**.

Es öffnet sich ein Dialog, in dem Sie folgende Informationen eingeben:

Gewinner auswählen

Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **“Gewinner”** aus, wer das Spiel gewonnen hat:

- **“Ich habe gewonnen”** – wenn Sie gewonnen haben
- **”[Name des Gegners] hat gewonnen”** – wenn Ihr Gegner gewonnen hat

Satzergebnis eingeben

Geben Sie das Satzergebnis ein:

Gewonnene Sätze: Wählen Sie die Anzahl der Sätze, die der Gewinner gewonnen hat (zum Beispiel 3).

Verlorene Sätze: Wählen Sie die Anzahl der Sätze, die der Verlierer gewonnen hat (zum Beispiel 1).

***Beispiel:** Wenn Sie 3:1 gewonnen haben, wählen Sie “Ich habe gewonnen”, Gewonnene Sätze: 3, Verlorene Sätze: 1.*

Kommentar hinzufügen (optional)

Sie können einen **Kommentar** hinzufügen, um das Spiel zu beschreiben (zum Beispiel “Spannendes Spiel!”, “Knappe Entscheidung im letzten Satz!”). Dies ist optional.

Ergebnis speichern

Klicken Sie auf den gelben Button **“Ergebnis speichern”**. Das System berechnet automatisch die neuen Elo-Ratings für beide Spieler. Das Spiel wird als abgeschlossen markiert und erscheint in Ihrer Spielhistorie.

6. Rangliste und Statistiken

Rangliste ansehen

Klicken Sie oben in der Navigation auf “**Rangliste**”, um die aktuelle Rangliste aller Spieler zu sehen. Die Rangliste zeigt:

- **Platzierung:** Ihre Position in der Rangliste (Platz 1 ist der Beste)
- **Name:** Der Name des Spielers
- **Elo-Rating:** Die aktuelle Spielstärke
- **Gruppe:** Die Spielergruppe (zum Beispiel “Meisterschaftsspieler”)
- **Siege / Niederlagen:** Die Anzahl der gewonnenen und verlorenen Spiele
- **Alter:** Das Alter des Spielers

Champion-Podium

Ganz oben auf der Rangliste sehen Sie das **Champion-Podium** mit den Top 3 Spielern Ihrer Gruppe. Die Spieler werden mit Gold-, Silber- und Bronze-Medaillen angezeigt.

Rangliste filtern

Sie können die Rangliste nach **Spielergruppe** filtern. Klicken Sie auf das Dropdown-Menü “**Alle Gruppen**” und wählen Sie eine Gruppe aus (zum Beispiel “Hobbysportler”). Die Rangliste zeigt dann nur Spieler aus dieser Gruppe.

7. Ihr Spielerprofil

Klicken Sie oben rechts auf Ihren **Namen** und dann auf “**Profil**”, um Ihr Spielerprofil zu sehen. Hier finden Sie:

Profil-Übersicht

- Ihr **Name**, **Alter**, **E-Mail-Adresse** und **Spielergruppe**
- Ihr aktuelles **Elo-Rating**

- Ihre **Siege** und **Niederlagen**
- Ihre **Siegquote** (Prozentsatz der gewonnenen Spiele)

Erweiterte Statistiken

Weiter unten sehen Sie detaillierte Statistiken:

Längste Siegesserie: Wie viele Spiele Sie maximal hintereinander gewonnen haben.

Durchschnittliche Elo-Änderung: Wie viele Elo-Punkte Sie im Durchschnitt pro Spiel gewinnen oder verlieren.

Performance-Badges: Besondere Auszeichnungen basierend auf Ihrer Leistung (zum Beispiel “Aufsteiger” wenn Ihr Elo-Rating stark gestiegen ist).

Elo-Verlauf

Ein **Liniendiagramm** zeigt Ihnen, wie sich Ihr Elo-Rating im Laufe der Zeit entwickelt hat. So können Sie sehen, ob Sie sich verbessern oder ob es Phasen gab, in denen Sie viele Spiele verloren haben.

Match-Historie

Die **Match-Historie** zeigt alle Ihre gespielten Spiele mit:

- **Datum:** Wann das Spiel stattgefunden hat
 - **Gegner:** Gegen wen Sie gespielt haben
 - **Ergebnis:** Ob Sie gewonnen oder verloren haben
 - **Satzergebnis:** Das genaue Satzergebnis (zum Beispiel 3:1)
 - **Elo-Änderung:** Wie viele Elo-Punkte Sie gewonnen oder verloren haben
-

8. Häufig gestellte Fragen (FAQ)

Was ist das Elo-Rating?

Das Elo-Rating ist ein System zur Bewertung der Spielstärke. Jeder Spieler startet mit 1000 Punkten. Wenn Sie gegen einen stärkeren Spieler gewinnen, steigt Ihr Elo-Rating stärker, als wenn Sie gegen einen schwächeren Spieler gewinnen. Umgekehrt verlieren Sie mehr Punkte, wenn Sie gegen einen schwächeren Spieler verlieren.

Wie kann ich mein Profil bearbeiten?

Derzeit können Sie Ihr Profil nicht selbst bearbeiten. Wenden Sie sich an Ihren Administrator, wenn Sie Änderungen an Ihrem Namen, Ihrer E-Mail-Adresse oder Ihrer Spielergruppe vornehmen möchten.

Kann ich eine Herausforderung zurückziehen?

Nein, einmal gesendete Herausforderungen können nicht zurückgezogen werden. Der andere Spieler muss sie annehmen oder ablehnen.

Was passiert, wenn ich ein Ergebnis falsch eingebe?

Wenden Sie sich an Ihren Administrator, der das Ergebnis korrigieren kann. Es ist wichtig, Ergebnisse korrekt einzugeben, da sie Ihr Elo-Rating beeinflussen.

Kann ich gegen Spieler aus anderen Gruppen spielen?

Ja! Sie können Spieler aus allen Gruppen herausfordern. Das System berücksichtigt die Spielstärke (Elo-Rating) bei der Berechnung der Elo-Änderung, nicht die Gruppe.

Wie oft sollte ich mein Elo-Rating überprüfen?

Ihr Elo-Rating wird automatisch nach jedem Spiel aktualisiert. Sie können es jederzeit in Ihrem Dashboard oder Profil einsehen.

9. Tipps für ein erfolgreiches Spielerlebnis

Spiele Sie regelmäßig: Je mehr Spiele Sie spielen, desto genauer wird Ihr Elo-Rating. Fordern Sie verschiedene Spieler heraus, um Ihre Fähigkeiten zu verbessern.

Nutzen Sie die Spontan-Funktion: Wenn Sie im Verein sind und schnell ein Match starten möchten, nutzen Sie die Spontan-Funktion. So sparen Sie Zeit bei der Planung.

Überprüfen Sie Ihre Statistiken: Schauen Sie regelmäßig in Ihr Profil, um Ihren Fortschritt zu verfolgen. Das Elo-Verlaufs-Diagramm zeigt Ihnen, ob Sie sich verbessern.

Seien Sie fair: Geben Sie Ergebnisse immer korrekt ein. Das System funktioniert nur, wenn alle Spieler ehrlich sind.

Haben Sie Spaß: Die Tischtennis Challenge ist dazu da, Spaß zu haben und neue Spieler kennenzulernen. Genießen Sie die Spiele und lernen Sie von anderen!

10. Kontakt und Unterstützung

Falls Sie Fragen haben oder Hilfe benötigen, wenden Sie sich bitte an Ihren Administrator oder Vereinsleiter. Sie können auch die Plattform erkunden und die verschiedenen Funktionen ausprobieren – Sie können nichts kaputt machen!

Viel Erfolg und viel Spaß bei der Tischtennis Challenge! 🏓

*Diese Anleitung wurde erstellt von **Manus AI** für die Tischtennis Leonding Challenge.*